



Noorte koolitamine täiendatud reaalsuse autoriteedi alal Immateriaalse kultuuriväärtuse tutvustamine kasutusjuhtumitena

AR4Youth koolituseelne hindamine

Täname teid AR4Youth koolitusel osalemise eest!

Selleks, et oleks võimalik mõõta koolituse mõju osalejatele, on oluline, et te täidaksite järgmise lihtsa küsimustiku, mis sisaldab koolituse sisuga seotud küsimusi. Sarnasele hinnangule vastate ka kohe pärast koolituse lõpetamist. Hindamise eesmärk ei ole anda teile hindeid õigete ja valede vastuste alusel, vaid mõista, kas teie teadmised ja oskused on koolitusel osalemise tulemusena paranenud! Teie vastused on meile väga olulised, et mõista, kui tõhus, asjakohane ja edukas on koolitus, mis võimaldab meil vajaduse korral teha parandusi, et tagada, et see vastaks erineva taustaga noorte vajadustele, kes tulevikus liituvad liitunud täiendatud reaalsuse koolitusega.

Hindamine on anonüümne! Selleks, et saaksite siiski võrrelda oma eel- ja järelhindamist, valige palun hüüdnimi (nt wolf20) ja kasutage seda mõlema hindamise puhul.



Rahastab Euroopa Liit. Väljendatud seisukohad ja arvamused on siiski ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Täitevasutuse (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA ei saa nende eest vastutada.



Noorte koolitamine täiendatud reaalsuse autoriteedi alal Immateriaalse kultuuriväärtuse tutvustamine kasutusjuhtumitena

Demograafia

Hüüdnimi: _____

Sugu

Mees
Naised
Muud

Vanus

13-18
19-25
26-30
31+

Elukohariik _____

Hariduslik taust

Põhikool
Keskkool
Kolledž
Ülikool

Amet/Funktsioon

Õpilane
Ettevõtja
Eratöötaja
Avalik teenistuja
Mitteõppimine, töötamine või koolitus (NEET)
Muud

Kas olete varem osalenud liitreaalsuse koolitusel?

Jah
Ei



Noorte koolitamine täiendatud reaalsuse autoriteedi alal Immateriaalse kultuuriväärtuse tutvustamine kasutusjuhtumitena

Disainimõtlemise protsess

Kas olete teadlik, mis on disainimõtlemine?

Jah
Ei

Kui jah, siis palun selgitage seda.

Millised on disainimõtlemise protsessi ühised etapid? (märgistage kõik, mis sobivad)

Empaatia
Avasta
Määratlege
Arutelu
Ideate
Edendada
Protüüp
Augment
Test

Millised on disainimõtlemise protsessi kasutusvaldkonnad? (märkiage kõik, mis sobivad)

Eelduste vaidlustamine
Kasutajate mõistmine
Määratlege probleemid ümber
Luuu uuenduslikke lahendusi

Disainimõtlemine on inimkeskne lähenemisviis. Mida see tähendab?

See on adresseeritud inimestele
See hõlmab reaalseid inimesi kogu projekterimis- ja arendusprotsessi jooksul.
See keskendub inimeste probleemide väljaselgitamisele
Selle keskmes on inimeste probleemide lahendamine

Millistes valdkondades on disainimõtlemine rakendatav? (märgistage kõik asjakohased valdkonnad)

Haridus
Tootearendus
Ettevõtted
Loomemajandus
Tervishoid